



FORO NACIONAL DE LOBATOS Y LOBEZNAS

Definición del foro

AMBIENTACIÓN: La Escuela de la Selva

El programa principal del evento está diseñado en 04 bloques de actividades de expresión (corporal, manual, visual y de opinión) en función de captar y plasmar la visión de lobatos y lobeznas en temas escogidos y desarrollados por ellos mismos en sus actividades distritales y regionales.

Se trabajará en una gran manada dividida en 04 grupos que se denominarán casas y las mismas representarán el nombre de un personaje del Libro de las Tierras Vírgenes y se caracterizan por los valores que profesan:

- La casa de Bagheera: representa el compañerismo y la hermandad
- La casa de Kaa: representa la astucia y la inteligencia
- La casa de Baloo: representa la responsabilidad y la amistad
- La casa de Hathi: representa la justicia y el valor

Cada casa tendrá un promedio de 20 lobatos o lobeznas, serán guiados por un viejo lobo que será el prefecto de la casa.

El programa principal está basado en 04 bloques que serán ejecutados por el viejo lobo que representa cada casa.

Las casas rotarán durante el día sábado hasta lograr participar en los 04 bloques, desarrollando diversas actividades de expresión.

El día domingo se realizará una actividad comunitaria que tendrá una duración de 2 horas donde los lobatos y lobeznas acompañados de los integrantes de la fundación del Jóvenes por los Derechos Humanos y sus viejos lobos saldrán a la comunidad del municipio Miranda a realizar una actividad llamada "EL gran libro de los derechos humanos" donde lobatos y lobeznas, acompañados de figuras públicas y artistas se integrarán con la comunidad y dialogarán sobre los derechos humanos y crearán un libro



con las vivencias Obtenidas que se llevaran a sus respectivas regiones para compartir con sus pares, comunidad y familia.

Bloque 1: Ayudando al Pueblo Libre

Se planteara una problemática o situación específica a la manada y ellos a través de un debate dirigido por ellos mismos presentaran las diferentes soluciones o ideas con las que se podrían mejorar o solventar dicha situación.

Bloque 2: Pictionary de la Selva

A traves de juegos de agilidad y destreza mental, los lobatos y lobeznas deberan ir descubriendo los diversos temas de otras delgaciones y plasmaran sus impresiones mediante mímicas,y representaciones.

Bloque 3: Creando mi espacio:

Cada lobato o lobezna tendrá la posibilidad de dibujar y pintar una composición de elementos que describan el tema escogido por ellos en sus regiones, luego serán llevados a una gran cámara que esconde los secretos y tesoros del Seonee y serán colocados en ella para contribuir así con la mística sus casas.

Bloque 4: Cantando Ley de la Selva

Es hora de compartir los grandes secretos de la selva con el mundo, en este espacio cada manada tendrá la oportunidad de cantar diversas canciones scouts y a manera de karaoque podrán componer sus propias letras para contar sus historias y opiniones.



Foro Nacional de Lobatos y Lobeznas 2008

Programa General

Horario	Viernes	Sábado	Domingo	
06:30		<i>RUTINA Y ASEO</i>		
07:30		<i>DESAYUNO</i>		
09:00		<i>Bloque 1: Ayudando al Pueblo Libre</i>		<i>Actividad en la Comunidad Juego de Postas</i>
		<i>Bloque 2: Pictionary de la Selva</i>		
		<i>Bloque 3: Creando mi Espacio</i>		
		<i>Bloque 4: cantando la Ley de la Selva</i>		
12:00		<i>ALMUERZO</i>		
02:00		<i>Bloque 1: Ayudando al Pueblo Libre</i>		<i>Clausura y Despedida</i>
		<i>Bloque 2: Pictionary de la Selva</i>		
		<i>Bloque 3: Creando mi Espacio</i>		
		<i>Bloque 4: cantando la Ley de la Selva</i>		
05:00		<i>Inscripciones e Instalación</i>	<i>CEREMONIA</i>	
05:30			<i>ASEO PERSONAL</i>	
07:00		<i>CENA</i>		
08:00	<i>Inauguración</i>	<i>Actividad Especial</i>		
09:00	<i>Juego Nocturno</i>			
10:00	<i>CONSEJO DE VIEJOS LOBOS</i>			