



**Arte y Hobbies**

**ESPECIALIDAD:**

**Escultor**

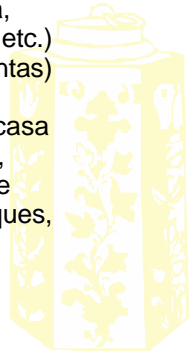
## BRONCE

1. Verbalizar que es la Escultura.
2. Conocer y describir los diferentes tipos de materiales de la escultura (madera, piedra, resina, cemento con marmolina).
3. Llevar a la reunión de Manada dos de los materiales antes mencionados.
4. Visitar un taller de escultura en compañía de un adulto.
5. Modelar 4 figuras geométricas tridimensionales con plastilina (cubo, pirámide, cilindro, cono, esfera).

## PLATA

1. Expone a sus compañeros de clase o a la Manada la historia de la escultura.
2. Describe el proceso de trabajo en los diferentes materiales (modelado, vaciado y talla), y los simula con materiales que estén a su alcance (plastilina, yeso, celulosa, etc.)
3. Conoce la utilidad y mantenimiento de las diferentes herramientas de trabajo (alambre, malla metálica, gubia, formón, mazo, lija, lima, brocha, sellador, tinner, segueta, etc.)
4. Modela figuras de seres vivos (humanos, animales o plantas) con plastilina.
5. Visita una muestra escultórica de su región (museos o casa de arte). Tiene un inventario (autor, ubicación, medidas, materiales, método de realización) de las esculturas que existen en su entorno, es decir, en edificios, plazas, parques, avenidas, etc.

MANADA





## Arte y Hobbies

# ESPECIALIDAD: Escultor

## ORO

1. Modela una copia del tótem de su unidad.
2. Es capaz de construir su nombre mediante diferentes técnicas ( vaciado, tallado o modelado).
3. Crea una escultura de utilidad en su hogar (base de lámpara, portarretrato, pisapapeles, pie de libros).
4. Crea una escultura ornamental para su hogar.
5. Crea un álbum fotográfico de sus esculturas favoritas, esté o no en su comunidad.
6. Es capaz de realizar una escultura de un tema específico (educación, ecología, etc).
7. Posee un equipo completo de herramientas.





## Arte y Hobbies

# ESPECIALIDAD:

## Escultor

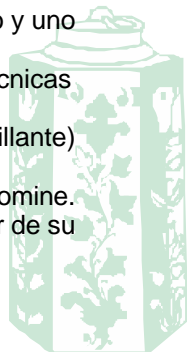
TROPA

### BRONCE

- Para los jóvenes que pasan a la tropa y ya tienen la avanzada de Manada, es automática su entrega.
  - Para los jóvenes que entran directamente de la calle, deben cumplir los requisitos de nivel Oro de Manada.
1. Modela una copia del tótem de su unidad.
  2. Es capaz de construir su nombre mediante diferentes técnicas (vaciado, tallado o modelado).
  3. Crea una escultura de utilidad en su hogar (base de lámpara, portarretrato, pisapapeles, pie de libros).
  4. Crea una escultura ornamental para su hogar.
  5. Crea un álbum fotográfico de sus esculturas favoritas, esté o no en su comunidad.
  6. Es capaz de realizar una escultura de un tema específico (educación, ecología, etc).
  7. Posee un equipo completo de herramientas.

### PLATA

1. Preparar una exposición sobre un escultor venezolano y uno extranjero, definiendo su estilo y tendencia.
2. Conocer y ejecutar con materiales de escultura las técnicas de vaciado y tallado.
3. Conocer los tipos de acabados (mate, semi-mate y brillante) y demostrarlos en una pieza de su propia creación.
4. Hacer un tótem de la patrulla en la técnica que mejor domine.
5. Organizar la visita de su patrulla al taller de un escultor de su localidad.





**Arte y Hobbies**

**ESPECIALIDAD:**

**Escultor**

**ORO**

1. Presentar un boceto de un proyecto de su inspiración y ejecutarlo con el material que él escoja.
2. Enseñar las técnicas de la escultura a un joven de su elección.



TROPA



## Arte y Hobbies

# ESPECIALIDAD: Escultor

CLAN

## BRONCE

- Para los jóvenes que pasan al clan y ya tienen la especialidad en su nivel avanzado de Tropa, es automática su entrega.
  - Para los jóvenes que entran directamente de la calle, deben cumplir los requisitos de nivel Bronce, Plata y Oro de Tropa.
1. Preparar una exposición sobre un escultor venezolano y uno extranjero, definiendo su estilo y tendencia.
  2. Conocer y ejecutar con materiales de escultura las técnicas de vaciado y tallado.
  3. Conocer los tipos de acabados (mate, semi-mate y brillante) y demostrarlos en una pieza de su propia creación.
  4. Hacer un tótem de la patrulla en la técnica que mejor domine.
  5. Organizar la visita de su patrulla al taller de un escultor de su localidad.
  6. Presentar un boceto de un proyecto de su inspiración y ejecutarlo con el material que él escoja.
  7. Enseñar las técnicas de la escultura a un joven de su elección.

## PLATA

1. Realizar una exposición con por lo menos 5 esculturas realizadas por él utilizando la técnica que más domine.
2. Realizar un proyecto que involucre la enseñanza de su técnica a por lo menos a 2 Rovers, 2 Scouts y 2 lobatos.





**Arte y Hobbies**

## ESPECIALIDAD: Escultor

CIANIN

### ORO

1. El o la Rover tendrá una propuesta personal de trabajo, que debe ser innovadora y donde se experimente y exprese la personalidad de sí mismo.
2. Explorado nuevos materiales y situaciones, siendo capaz de crear su propio estilo.
3. Conocerá la trayectoria de los grandes maestros de la escultura en el país y el mundo.

Esto podrá hacerlo al conseguir exponer en las salas de arte de su comunidad, montando el mismo las exposiciones en conjunto con otros miembros, teniendo contacto con algún escultor de reconocida trayectoria en el ámbito local o nacional, con quien elabore junto un proyecto, montando su propio taller de arte o por lo menos una exposición.

